

# PROGRAMA ESCOLAR

2025/2026





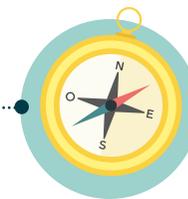
Desde el Museo The Ocean Race llevamos ya más de 10 años ofreciendo un programa escolar, disponible en español, valenciano e inglés, compartiendo con las escuelas unas actividades que giran en torno a cuatro ejes transversales:



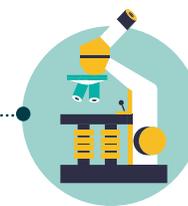
NAVEGACIÓN



SOSTENIBILIDAD



HISTORIA NÁUTICA



CIENCIA Y TECNOLOGÍA

El océano es nuestro circuito de carreras y los marineros son testigos directos de su deterioro. No solamente hay menos fauna salvaje en nuestros océanos, sino que las aguas, antes cristalinas, están ahora llenas de plástico.

Creemos que es importante que los niños entiendan por qué la salud del océano es crucial para la vida en la tierra. Nuestra experiencia, única en el mundo marino, nos proporciona un espectacular telón de fondo para nuestros programas educativos, permitiéndonos enseñar a las nuevas generaciones lo maravilloso que es el océano. Ponemos el foco en las amenazas, sobre todo la del plástico, damos soluciones y animamos a los niños a llevar a cabo acciones que ayuden a preservar nuestros mares.

Por todo ello, hemos preparado **un nuevo programa escolar** con actividades y contenidos actualizados, para compartir con toda la comunidad educativa nuestro propósito de otorgarle voz al Océano en el único museo del mundo dedicado a la vuelta al mundo a vela.

*¡Os esperamos!*

## TALLERES

	INFANTIL	PRIMARIA	SECUNDARIA	BACHILLERATO
Construye tu barco con Lego	🕯			
Corales a todos color <b>¡Nuevo!</b>	🕯	🕯		
Las maravillas del Mediterráneo <b>¡Nuevo!</b>		🕯	🕯	🕯
Compite por el Océano		🕯	🕯	🕯
Nuestra conexión con el Océano: <i>Contaminación por plásticos</i>		🕯		
Nuestra conexión con el Océano: <i>Los derechos del Océano</i>			🕯	🕯
El Océano Invisible <b>¡Nuevo!</b>			🕯	🕯

## ACTIVIDADES

	INFANTIL	PRIMARIA	SECUNDARIA	BACHILLERATO
Visita guiada al museo	🕯	🕯	🕯	🕯
Barco de competición Brasil 1		Mayores de 6 años	🕯	🕯
Experiencia Inmersiva Simulador "The Ride" y Realidad Virtual con 11th Hour Racing	Simulador Acompañamiento de un adulto		🕯	🕯

Hemos **mejorado nuestra propuesta educativa** haciéndola más personalizada. Puedes elegir y combinar todas las actividades de la forma que mejor se **adaptan a vuestro centro.**

## VISITA GUIADA AL MUSEO

- Disponible para todos los ciclos educativos
- Hasta 25 alumnos
- Hemos mejorado nuestra exposición permanente, con nuevas instalaciones audiovisuales, juegos y maquetas.  
Descubriremos uno de los deportes más extremos del mundo, a través de los cuatro ejes transversales en torno a los que gira nuestro programa escolar: navegación, sostenibilidad, historia náutica, y ciencia y tecnología.

## VISITA GUIADA AL BARCO DE COMPETICIÓN BRASIL 1

- Primaria (mayores de 6 años), Secundaria, Bachillerato
- Hasta 10 alumnos
- El velero de competición Brasil 1 participó en la edición 2005-06 de The Ocean Race. Actualmente, este modelo VO70 está expuesto en el exterior del museo, y nos ofrece la oportunidad de experimentar dónde y cómo viven los regatistas durante los 6 meses de competición.

## EXPERIENCIA INMERSIVA **¡NOVEDAD!**

- Simulador de regata "The Ride" & Realidad Virtual con 11th Hour Racing
- Infantil y Primaria (acompañamiento de un adulto), Secundaria, Bachillerato.
- Hasta 20 alumnos divididos en grupos de 10 por actividad.
- La experiencia inmersiva permite vivir la regata como un tripulante más, navegando a más de 30 nudos en nuestro simulador para luego subir a bordo de un IMOCA con 11th Hour Racing Team, ganador de la última edición de The Ocean Race con las gafas de Realidad Virtual.

## TALLERES EDUCATIVOS

- Diseñados por nuestro equipo especializado en educación.
- Adaptados a todas las edades y ciclos educativos.
- Hasta 25 participantes.
- Nuestra particular perspectiva del mundo marino es un telón de fondo perfecto para nuestros talleres educativos, permitiéndonos transmitir a las nuevas generaciones qué es lo que hace del océano algo asombroso y como podemos hacer para mejorar la salud de nuestros mares y océanos.

3-6 AÑOS

# EDUCACIÓN INFANTIL



## CORALES A **¡NUEVO!** TODO COLOR

En la Sala Regatta, crearemos un mural colectivo de corales. Hablaremos de los tipos de corales y peces del arrecife. Cada participante diseñará su propio coral utilizando técnicas mixtas.

El mural final representará un arrecife lleno de vida y color.

> A partir de 6 años

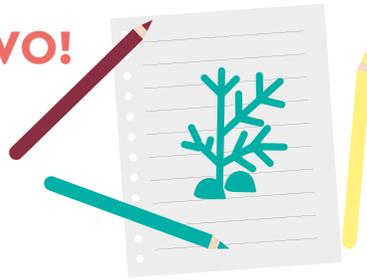
---

> 1 hora

---

> Áreas: Educación artística, Ciencia, Sostenibilidad, Conciencia medioambiental, Trabajo colaborativo.

---



## CONSTRUYE TU BARCO CON LEGO

En este taller el alumnado construirá un barco con piezas de Lego, mientras aprenden las partes de un velero y cómo navegan estos barcos en la competición de vela más dura que existe.

> Infantil

---

> Hasta 25 participantes

---

> 1 hora

---

> Áreas de Navegación, Ciencia y Tecnología.

---

> Desarrollo de psicomotricidad fina y gruesa y aprendizaje por descubrimiento.



6-12 AÑOS

# EDUCACIÓN PRIMARIA



## NUESTRA CONEXIÓN CON EL OCÉANO: CONTAMINACIÓN POR PLÁSTICOS

Los participantes empezarán a entender cómo todos estamos conectados con el océano, independientemente de dónde vivamos y profundizarán en la toma de conciencia sobre la contaminación del océano por plásticos, así como las acciones que llevar a cabo para tener un impacto positivo en la salud del océano.

> Primaria

---

> Hasta 30 participantes

---

> 1 hora

---

> Áreas de sostenibilidad, ciencia, geografía, competencia ciudadana, bienestar y competencia lingüística.



## CORALES A ¡NUEVO! TODO COLOR

En la Sala Regatta, crearemos un mural colectivo de corales. Hablaremos de los tipos de corales y peces del arrecife. Cada participante diseñará su propio coral utilizando técnicas mixtas.

El mural final representará un arrecife lleno de vida y color.

> A partir de 6 años

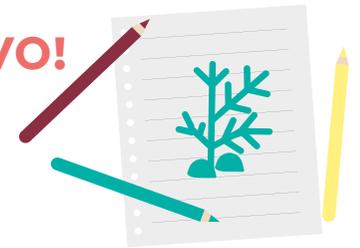
---

> 1 hora

---

> Áreas: Educación artística, Ciencia, Sostenibilidad, Conciencia medioambiental, Trabajo colaborativo.

---



## LAS MARAVILLAS DEL MEDITERRÁNEO



Un taller interactivo y educativo que llevará a los estudiantes a explorar los misterios y la riqueza de nuestro mar, descubriendo la biodiversidad marina, desde los coloridos peces hasta los fascinantes mamíferos marinos, y cómo cada uno juega un papel clave en este ecosistema. Reflexionaremos sobre los desafíos ambientales que enfrenta el Mediterráneo, como la contaminación y el cambio climático, y lo más importante, enseñaremos acciones prácticas para protegerlo y cuidarlo.

> Primaria y Secundaria

---

> Hasta 25 participantes

---

> 1 hora

---

> STEAM, ciencia, sostenibilidad, biología y geografía.

## COMPITE POR EL OCÉANO

Un divertido juego de pruebas por equipos que se desarrolla por el museo. Éstos deberán superar diferentes retos relacionados con conocimientos de navegación, medio ambiente, historia de la regata, ciencia y tecnología.

> Primaria y Secundaria

---

> Hasta 25 participantes

---

> 1 hora

---

> Áreas de Navegación, Historia náutica, Sostenibilidad, Ciencia y Tecnología.



12-17 AÑOS

# EDUCACIÓN SECUNDARIA Y BACHILLERATO



## NUESTRA CONEXIÓN CON EL OCÉANO: LOS DERECHOS DEL OCÉANO

Los participantes empezarán a entender cómo todos estamos conectados con el océano, independientemente de dónde vivamos. Examinarán el concepto de los Derechos del Océano para entender por qué es de vital importancia dar al océano voz en las políticas y decisiones que le afectan.

> Secundaria y Bachillerato

---

> Hasta 30 participantes

---

> 1 hora

---

> Áreas de sostenibilidad, ciencia, geografía, competencia ciudadana, bienestar y competencia lingüística.



## LAS MARAVILLAS DEL MEDITERRÁNEO

Un taller interactivo y educativo que llevará a los estudiantes a explorar los misterios y la riqueza de nuestro mar, descubriendo la biodiversidad marina, desde los coloridos peces hasta los fascinantes mamíferos marinos, y cómo cada uno juega un papel clave en este ecosistema. Reflexionaremos sobre los desafíos ambientales que enfrenta el Mediterráneo, como la contaminación y el cambio climático, y lo más importante, enseñaremos acciones prácticas para protegerlo y cuidarlo.

> Primaria y Secundaria

---

> Hasta 25 participantes

---

> 1 hora

---

> STEAM, ciencia, sostenibilidad, biología y geografía.

## COMPITE POR EL OCÉANO

En un tablero gigante proyectado  
Un taller interactivo y educativo para explorar los misterios y la riqueza de nuestro ecosistema.

Reflexionaremos sobre los desafíos ambientales que enfrenta el Mediterráneo, como la contaminación y el cambio climático, y enseñaremos acciones prácticas para protegerlo y cuidarlo.

> Secundaria y Bachillerato

---

> Hasta 25 participantes

---

> 1 hora

---

> Áreas de Navegación, Historia náutica, Sostenibilidad, Ciencia y Tecnología



## EL OCÉANO INVISIBLE

Conviértete en un auténtico investigador mientras aprendes a muestrear y analizar plancton utilizando nuestro microscopio digital de última generación. Descifra las formas de vida microscópicas que sustentan los océanos y descubre como cómo nuestros barcos de competición contribuyen a la ciencia marina, recolectando muestras vitales durante sus regatas para monitorear la salud de nuestros mares y océanos.

> Secundaria y Bachillerato

---

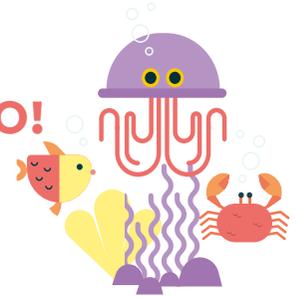
> Hasta 25 participantes

---

> STEAM, ciencia, sostenibilidad, biología y geografía.

---

¡NUEVO!







# THE OCEAN RACE MUSEO

---

## INFORMACIÓN Y RESERVAS

---

[museo@museotheoceanrace.com](mailto:museo@museotheoceanrace.com)

T. +34 965 050 773 / 673 56 40 99

[museotheoceanrace.com/educacion](http://museotheoceanrace.com/educacion)

---

## PACKS & TARIFAS

---

- 1 actividad a elegir entre: Visita guiada (1 hora), Experiencia Inmersiva (30 min.) o Brasil 1 (45 min.). **Importe: 3€.**
- Taller educativo. **Importe: 5€**
- Pack Visita guiada + 1 actividad. Duración: 1h y 30 min **Importe: 6€.**
- Pack Visita guiada + 2 actividades. Duración: 2h. **Importe: 8€.**
- Pack experiencia completa: vista guiada + 3 actividades Duración: 3h. **Importe: 10€.**

